

PROTOCOLLO DI INIZIALIZZAZIONE: ADVENTUREGAME AI

ACCESSO AL TERMINALE NARRATIVO



Benvenuto nell'interfaccia. Preparazione del sistema
per la generazione di avventure testuali infinite.

[SYSTEM STATUS: STANDBY]



ARCHITETTURA DEL SISTEMA

NODO B: CORE

NODO A: INTERFACCIA



OLLAMA



NODO A (Interfaccia)

Applicazione universale 'single-file'. Nessuna installazione richiesta. Eseguibile direttamente tramite browser (Chrome, Edge, Firefox, Brave).

NODO B (Core)

Il motore neurale esterno. Richiede 'Ollama' per l'elaborazione narrativa.

NOTA: Il file 'adventuregame.html' è solo il portale.
Il cervello risiede altrove.

SECURE CONNECTION ESTABLISHED



[INSTALLAZIONE MODULO COGNITIVO]



DOWNLOADING PACKET: OLLAMA_CORE



01. Scaricare il framework base da ollama.com.
02. Avviare il terminale di comando.
03. Eseguire il download dei modelli neurali (es. 'llama3' o 'mistral') per massimizzare le prestazioni narrative.



ATTENZIONE: Senza questo modulo, l'interfaccia non avrà capacità di risposta.



[PROTOCOLLO 'NEURAL BRIDGE' (CORS)]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.3 // CRITICAL WARNING



Security Alert



cmd >

```
cmd > OLLAMA_ORIGINS='*'
```

CRITICO: Per abilitare la comunicazione tra Browser e Core, è necessario un override di sicurezza.

COMANDO: Avviare Ollama impostando la variabile d'ambiente indicata sopra.



Danger



WARNING:

Il mancato inserimento di questo parametro causerà un 'Errore di Connessione'.
Il browser bloccherà il segnale senza questa autorizzazione.

SECURE CONNECTION: COMPROMISED

[ATTIVAZIONE INTERFACCIA]

01. Localizzare il file
'**adventuregame.html**' nel drive
locale.
02. Eseguire doppio clic per
lanciare la simulazione nel
browser.
03. L'ambiente grafico verrà
caricato immediatamente.



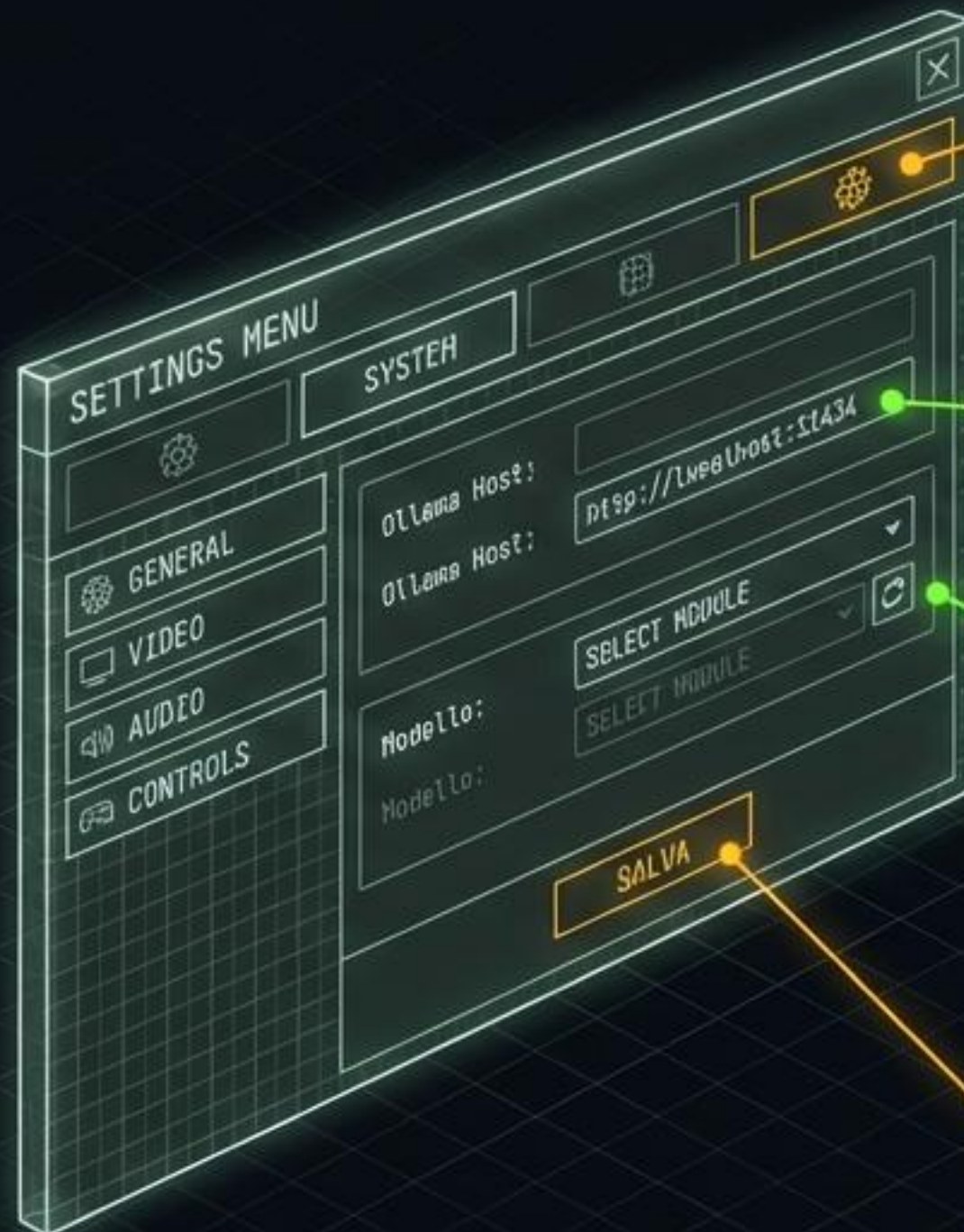
adventuregame.html



[SINCRONIZZAZIONE FREQUENZE]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.5 // FREQUENCY SYNCHRONIZATION

FREQUENCY MATCH: 99.8%
LATENCY: 12ms
MODULE STATUS: ACTIVE
DATA STREAM: STABLE



1



CONFIG PANEL:

Accedere al pannello di configurazione.

2



Ollama Host:

Confermare l'indirizzo `http://localhost:11434`.

3



Modello:

Premere [Refresh] per scansionare. Selezionare modulo (es. llama3).

4



Premere SALVA per stabilire il link.

SECURE CONNECTION: LINK ESTABLISHED

FREQUENCY MATCH: 99.65
LATENCY: 254ms
MODULE STATUS: ACTIVE
DATA STREAM: STABLE

[DEFINIZIONE PERSONALITÀ MATRICE]

SYSTEM PROMPT: Parametro per modificare l'atteggiamento del Narratore.

DEFAULT: 'Dungeon Master' (Standard).

OVERRIDE: È possibile inserire istruzioni custom (es. 'Sei un narratore horror spaventoso...') per alterare il tono della simulazione.

```
> INPUT: BECOME_HORROR_NARRATOR
```



[LOGICA DI SIMULAZIONE]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // SIMULATION LOGIC



Il sistema tratterà inventario,
salute e decisioni precedenti.

MEMORY USAGE: 75%
DATA STREAM: ACTIVE

[PERSISTENZA DATI]



DATA: 2024-10-27
SNARS TEST MONO
0075_1401

01322,098

RDIOBY (ZAGG): 756
DATA: STREAM: ACTIVE



- **SALVATAGGIO:** Genera un file .json contenente lo stato attuale della simulazione.
- **CARICAMENTO:** Ripristina una sessione precedente iniettando il file .json.
- **ISTRUZIONE:** Utilizzare i comandi nella barra superiore per gestire la memoria esterna.

[COMPILAZIONE LOG NARRATIVO]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // NARRATIVE LOG COMPILATION



- **FUNZIONE:** Esporta MD.
- **DESCRIZIONE:** Estrae l'intera cronologia della sessione in un file Markdown leggibile.
- **UTILIZZO:** Ideale per archiviare la storia generata in formato 'libro'.



MEMORY USAGE: 75%
DATA STREAM: ACTIVE

[DIAGNOSTICA: ERRORE NETWORK]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // NETWORK ERROR DIAGNOSIS

- **SINTOMO:** Il gioco non parte o restituisce errore di rete.
- ☐ **SOLUZIONE 1:** Verificare che Ollama sia attivo nella barra delle applicazioni.
- ☐ **SOLUZIONE 2:** Confermare l'impostazione `OLLAMA_ORIGINS='*'`. Senza questo, la connessione è bloccata.
- ☐ **SOLUZIONE 3:** Testare il modello via terminale (`ollama run nome-modello`).




[DIAGNOSTICA: DISSONANZA COGNITIVA]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // COGNITIVE DISSONANCE DIAGNOSIS

- **SINTOMO:** L'AI genera testo incoerente o codice JSON corrotto.
- **PROTOCOLLO:** Ricaricare la pagina.
- **OTTIMIZZAZIONE:** Utilizzare modelli con parametri superiori (es. Llama3) rispetto a modelli compatti (es. TinyLlama) per ridurre il tasso di errore.



000

- 

AVVIO COMPLETATO



Tutti i sistemi sono operativi.
Il portale è aperto.
Buona fortuna nell'ignoto.

[END OF LINE]