

PROTOCOLLO DI INIZIALIZZAZIONE: ADVENTUREGAME AI

ACCESSO AL TERMINALE NARRATIVO



Benvено nell'interfaccia. Preparazione del sistema
per la generazione di avventure testuali infinite.

[SYSTEM STATUS: STANDBY]

[ARCHITETTURA DEL SISTEMA]



NODO A: INTERFACCIA



NODO A (Interfaccia)

Applicazione universale 'single-file'. Nessuna installazione richiesta. Eseguibile direttamente tramite browser (Chrome, Edge, Firefox, Brave).

NODO B: CORE



NODO B (Core)

Il motore neurale esterno. Richiede 'Ollama' per l'elaborazione narrativa.

NOTA: Il file '**adventuregame.html**' è solo il portale.
Il cervello risiede altrove.

SECURE CONNECTION ESTABLISHED

[INSTALLAZIONE MODULO COGNITIVO]

323401529506000
3008
88400756805610000
1000009
32000

DOWNLOADING PACKET: OLLAMA_CORE



01. Scaricare il framework base da ollama.com.
02. Avviare il terminale di comando.
03. Eseguire il download dei modelli neurali (es. 'llama3' o 'mistral') per massimizzare le prestazioni narrative.



ATTENZIONE: Senza questo modulo, l'interfaccia non avrà capacità di risposta.



[PROTOCOLLO 'NEURAL BRIDGE' (CORS)]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.3 // CRITICAL WARNING



Security Alert

cmd >

```
cmd > OLLAMA_ORIGINS='*'
```

CRITICO: Per abilitare la comunicazione tra Browser e Core, è necessario un override di sicurezza.

COMANDO: Avviare Ollama impostando la variabile d'ambiente indicata sopra.



SECURE CONNECTION: COMPROMISED

[ATTIVAZIONE INTERFACCIA]

01. Localizzare il file '[adventuregame.html](#)' nel drive locale.
02. Eseguire doppio clic per lanciare la simulazione nel browser.
03. L'ambiente grafico verrà caricato immediatamente.

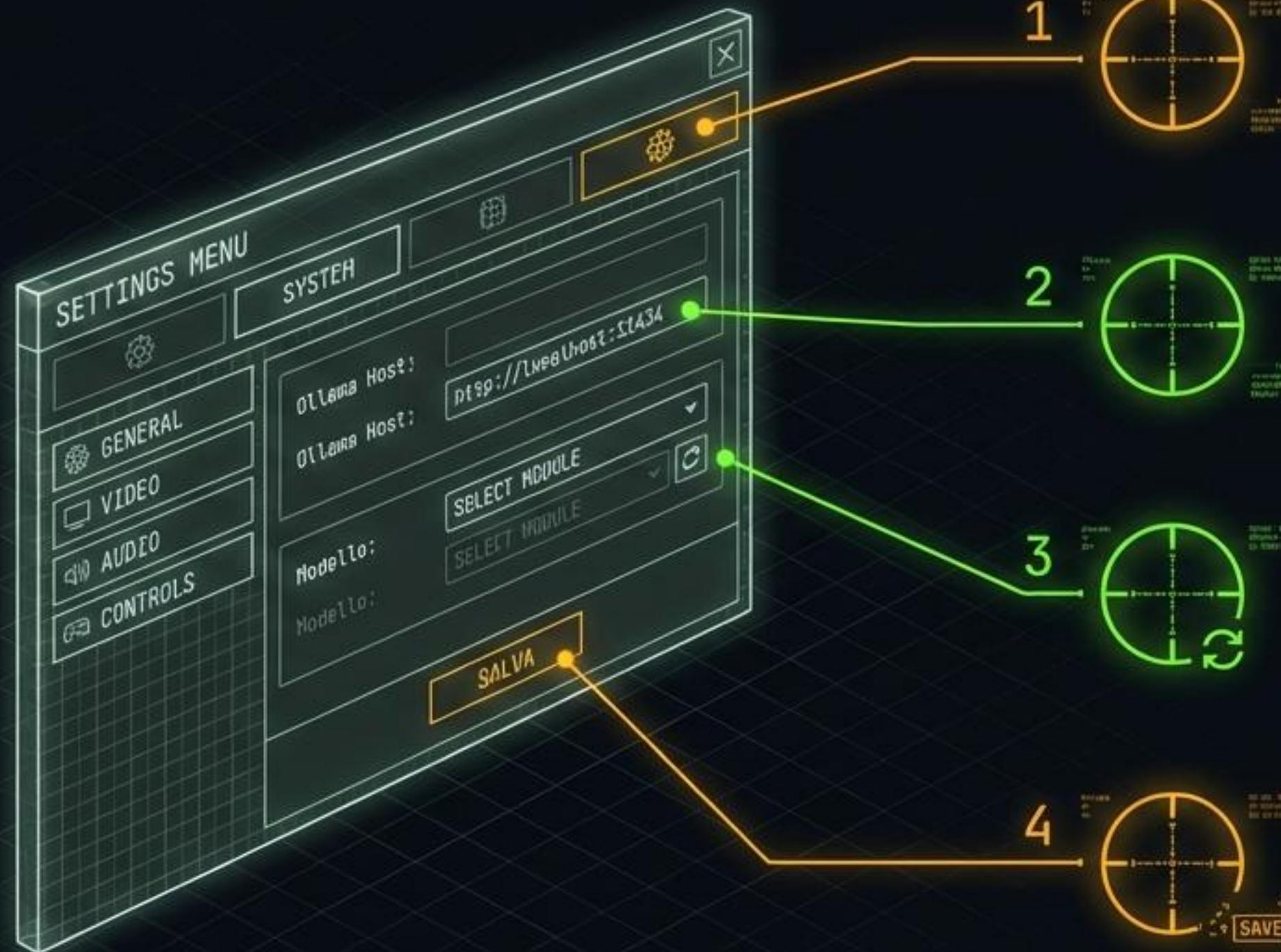
BOOT SEQUENCE INITIATED



[SINCRONIZZAZIONE FREQUENZE]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.5 // FREQUENCY SYNCHRONIZATION

FREQUENCY MATCH: 99.8%
LATENCY: 12ms
MODULE STATUS: ACTIVE
DATA STREAM: STABLE



SECURE CONNECTION: LINK ESTABLISHED

CONFIG PANEL:

Accedere al pannello di configurazione.

Ollama Host:

Confermare l'indirizzo
<http://localhost:11434>.

Modello:

Premere [Refresh] per scansionare.
Selezionare modulo (es. llama3).

Premere SALVA per stabilire il link.

FREQUENCY MATCH: 99.8%
LATENCY: 26ms
MODULE STATUS: ACTIVE
DATA STREAM: STABLE

[DEFINIZIONE PERSONALITÀ MATRICE]

SYSTEM PROMPT: Parametro per modificare l'atteggiamento del Narratore.

DEFAULT: 'Dungeon Master' (Standard)

Override: È possibile inserire istruzioni custom (es. 'Sei un narratore horror spaventoso...') per alterare il tono della simulazione.

> INPUT: BECOME_HORROR_NARRATOR



[LOGICA DI SIMULAZIONE]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // SIMULATION LOGIC



Il sistema tracerà inventario, salute e decisioni precedenti.

MEMORY USAGE: 75%
DATA STREAM: ACTIVE

[PERSISTENZA DATI]



DATA: 0000
SHARS TECH HOND
0078-1661

ROROBY (ZADE): 756
81322, 838
DATA STREAM: ACTIVE



- ▶ **SALVATAGGIO:** Genera un file .json contenente lo stato attuale della simulazione.
- ▶ **CARICAMENTO:** Ripristina una sessione precedente iniettando il file .json.
- ▶ **ISTRUZIONE:** Utilizzare i comandi nella barra superiore per gestire la memoria esterna.

[COMPILAZIONE LOG NARRATIVO]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // NARRATIVE LOG COMPIALTION



- ▶ **FUNZIONE:** Esporta MD.
- ▶ **DESCRIZIONE:** Estrae l'intera cronologia della sessione in un file Markdown leggibile.
- ▶ **UTILIZZO:** Ideale per archiviare la storia generata in formato 'libro'.



MEMORY USAGE: 75%
DATA STREAM: ACTIVE



SECURE CONNECTION ESTABLISHED

SYSTEM DIAGNOSTIC //

NotebookLM

[DIAGNOSTICA: ERRORE NETWORK]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // NETWORK ERROR DIAGNOSIS

- ▶ **SINTOMO:** Il gioco non parte o restituisce errore di rete.
- **SOLUZIONE 1:** Verificare che Ollama sia attivo nella barra delle applicazioni.
- **SOLUZIONE 2:** Confermare l'impostazione OLLAMA_ORIGINS='*'. Senza questo, la connessione è bloccata.
- **SOLUZIONE 3:** Testare il modello via terminale (ollama run nome-modello).



SECURE CONNECTION ESTABLISHED

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6

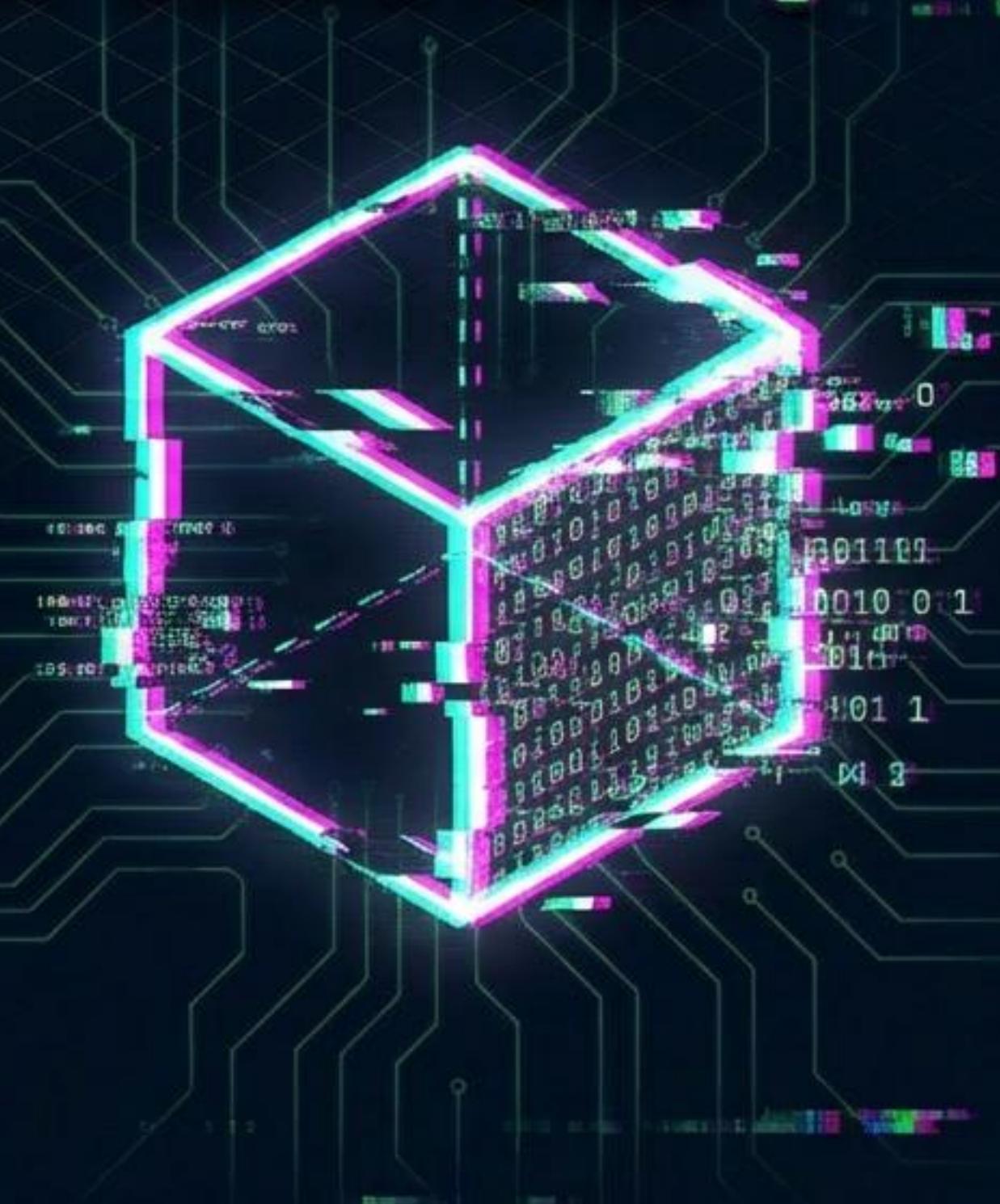
MEMORY USAGE: 85% A horizontal bar with a yellow segment representing 85% usage.

DATA STREAM: ERROR A small circular icon with two orange dots, indicating an error.

[DIAGNOSTICA: DISSONANZA COGNITIVA]

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6 // COGNITIVE DISSONANCE DIAGNOSIS

- ▶ **SINTOMO:** L'AI genera testo incoerente o codice JSON corrotto.
- ▶ **PROTOCOLLO:** Ricaricare la pagina.
- ▶ **OTTIMIZZAZIONE:** Utilizzare modelli con parametri superiori (es. Llama3) rispetto a modelli compatti (es. TinyLlama) per ridurre il tasso di errore.



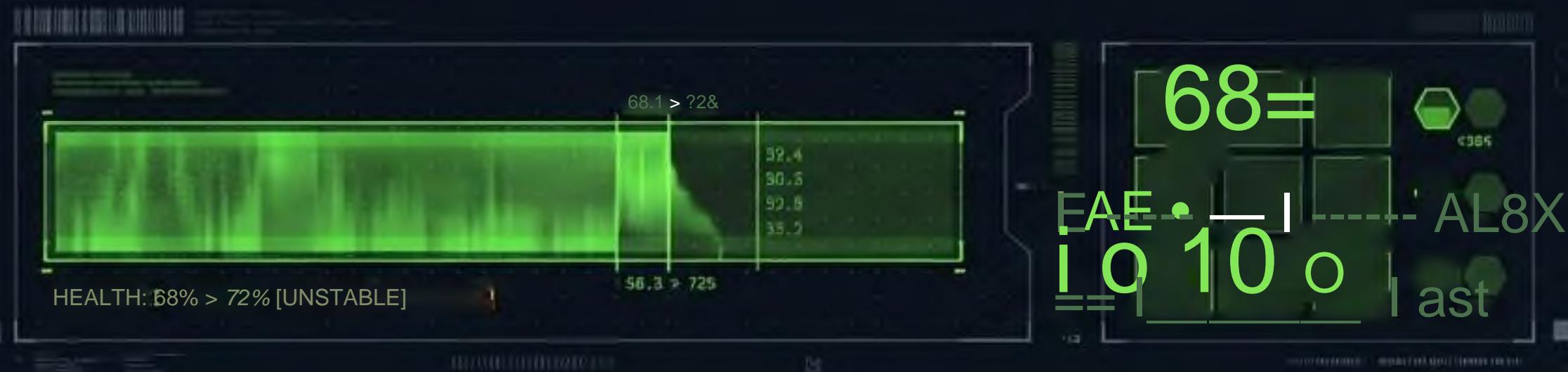
SECURE CONNECTION ESTABLISHED

SYSTEM DIAGNOSTIC // V.2.4.6

MEMORY USAGE: 88%

DATA STREAM: CORRUPTED

STATUS: BIO-METRICA Sperimentale



- > L'aggiornamento dette statistiche (Satute, Inventory) dipende datta comprensione semantica dell'AI.
- > Se l'AI omette t'aggiornamento del file dati nascosto, le barre potrebbero non variare.

NOTA: Comportamento nominale per ta versione attuale (BETA).

AVVIO COMPLETATO



Tutti i sistemi sono operativi.
Il portale è aperto.
Buona fortuna nell'ignoto.

[END OF LINE]