



REGISTA ILLUSTRAZIONI STORIE IA

Da Testo a Storyboard Visivo con Coerenza Semantica.

MANUALE D'USO & GUIDA AL PROMPT ENGINEERING

IL TUO ART DIRECTOR PERSONALE.

CAOS GENERATIVO



Scene 1: Boy A

Scene 2: Boy B

Scene 3: Boy C

COERENZA SEMANTICA



Scene 1: Boy (Pose A)

Scene 2: Boy (Pose B)

Scene 3: Boy (Pose C)

I generatori standard dimenticano i volti. Questa App usa un motore locale per ingegnerizzare la storia su due pilastri:

- **Character Consistency:** Il protagonista non cambia mai volto o vestiti.
- **Style Consistency:** L'atmosfera grafica rimane identica.

ARCHITETTURA DELL'INTERFACCIA

A. IL COPIONE (EDITOR INTERATTIVO)

Dove vive la storia.
Include il 'Pennarello Rosso'
per selezionare i momenti
chiave.



B. STANZA DI REGIA (PANNELLO DI CONTROLLO)

Dove si definiscono le regole.
Qui si impostano l'Identikit
del Protagonista e lo Stile
Artistico.

IL WORKFLOW: PRE-PRODUZIONE



1. AVVIA I MOTORI

Apri il file nel browser. Il badge verde "Ollama Online" conferma che il motore semantico è attivo.



2. INCOLLA IL COPIONE

Inserisci l'intero testo narrativo nell'Editor centrale. L'IA analizza il contesto.



3. CIAK: IL PENNARELLO ROSSO

Seleziona le frasi potenti e clicca "Trasforma Selezione in Scena". Il testo diventa rosso: hai creato un'inquadratura.

IL WORKFLOW: PRODUZIONE



4. ACCONCIA IL CAST & SCEGLI LE LENTI

Nella 'Stanza di Regia', compila l'identikit (Inglese) e il preset di Stile. Questi sono i paletti che l'IA non potrà superare.



5. AZIONE!

Premi 'Genera Storyboard'. Il motore locale traduce le metafore in prompt tecnici, applicando le regole a ogni scena.

L'OUTPUT: LA 'CARD' DI SCENA

Stringa Sorgente (IT)

La barchetta di carta...

Prompt
Ingegnerizzato (EN)

Cinematic shot, paper boat,
stormy water...

Pulsante Magico



Copia Prompt

COSA FARE ORA?

L'App ha fatto da Architetto.

Ora clicca 'Copia Prompt' e
incolla il risultato nel tuo
generatore preferito
(Midjourney, DALL-E 3,
Leonardo.AI) per vedere la
magia.



I SEGRETI DEL PROMPT ENGINEERING

Il Toolkit del Regista: Stili, Formule e Trucchi per il Controllo Totale.

MENU STILI: ANIMAZIONE & CARTOON

MIYAZAKI / GHIBLI



Studio Ghibli anime style,
hand drawn aesthetic,
vibrant watercolors,
watercolors, magical
atmosphere, detailed
background

DISNEY / PIXAR



Pixar 3D animation style,
cute, vibrant colors, soft
volumetric lighting,
Octane Render

ANIME ANNI '90



Retro 90s anime style, cel
shading, VHS aesthetic,
highly detailed

MENU STILI: ILLUSTRAZIONE EDITORIALE

FIABA CLASSICA



Watercolor and ink illustration, highly detailed, soft lighting, pastel colors

TEATRINO DI CARTA



Paper cut-out art style, layered paper layers, 3D papercraft, warm lighting

VETTORIALE MODERNO



Flat vector art illustration, minimalist, minimalist, bold colors, 2D graphic design

MENU STILI: CINEMA & FOTOGRAFIA

IPERREALISMO



Hyperrealistic cinematic photography, 8k resolution, dramatic lighting, shot on 35mm lens, Unreal Engine 5 render

VINTAGE POLAROID



Vintage polaroid photography, 1970s aesthetic, faded colors, light leaks, nostalgic

DARK FANTASY



Dark Fantasy aesthetic, gothic, pen and ink crosshatching, grimdarker, intricate details

LA FORMULA MAGICA DEL PERSONAGGIO

Come “congelare” un volto per sempre.

**[Età + Genere] + [Etnia] + [Capelli] + [Occhi] +
+ [Segno Particolare] + [Outfit] = CONSISTENCY**

PRO TIP: Inserisci sempre un 'Anchor Point' (es. lentiggini, occhiali, cicatrice).
I modelli generativi si agganciano a questi difetti per replicare il personaggio.

Più i dettagli sono “geometrici” e separati da virgole, meno l'IA tenderà a inventare.

ESEMPI PRATICI: UMANI

L'EROE BAMBINO

A 10-year-old boy, curly blonde hair, freckles, wearing a yellow raincoat.

LA GUERRIERA

A 25-year-old woman, long dark braided hair, scar over left eye, wearing silver fantasy armor.

L'UOMO MATURO

A 50-year-old man, thick grey beard, round glasses, wearing a brown tweed suit.

NOTA DEL REGISTA:

Evita dimensioni relative ('Alto'). Usa l'età.

Fissa i colori dei vestiti per evitare che cambino con lo sfondo.

ESEMPI PRATICI: ANIMALI & CREATURE



REALISTICO
(4 Zampe)

JetBrains Mono
A realistic young Maine
Coon cat, fluffy
orange fur, piercing
green eyes, wearing a
leather collar.



ANTROPOMORFO
(2 Zampe)

...
An anthropomorphic
sly red fox, walking
on two legs, wearing
a steampunk
steampunk leather
vest and aviator
goggles.

REGOLA D'ORO: Specifica sempre la stazza (Tiny/Massive) o l'età per evitare errori di scala.

ESEMPI PRATICI: ROBOT & MECHA

Ai generatori non interessa l'etnia, ma l'usura, il materiale e la luce. Parola chiave: GLOWING.

IL DROIDE ARRUGGINITO

Small rolling droid, rusty orange metal casing, one blinking red cyclops eye.

L'ANDROIDE FUTURO

Sleek humanoid android, pristine white ceramic plating, glowing cyan LED eyes.

IL MECHA PESANTE

Massive industrial mech-suit, worn-out yellow construction paint, hazard stripes.



RUSTY METAL
Cinema White Inter



CLEAN CERAMIC
Cinema White Inter

BUON DIGITAL STORYTELLING



REGISTA IA
(Architetto)

+

MIDJOURNEY/DALL-E
(Pittore)

+

CAPOLAVORO

L'App organizza le idee, le traduce in codice e "iberna" i personaggi.
A te resta solo il compito di incollare i prompt e goderti lo spettacolo.